

Nombre del curso: Animando con Flash

Descripción

Hoy en día, todos sabemos que la Web es un poderoso vehículo de comunicación y solidaridad para quienes tienen acceso a ella y que ha cambiado radicalmente las formas de trabajo.

En este contexto es que se necesitan profesionales idóneos para su desarrollo. Internet ha abierto, no solo negocios para grandes empresas sino también un gran campo de trabajo para distintos especialistas, diseñadores, desarrolladores de contenido y demás proveedores. Todos ellos deben conocer las herramientas y nuevas tecnologías que se aplican en la web y aprovecharlas al máximo para diferenciarse del resto. Con Flash usted podrá crear animaciones no sólo para hacer su web más vistosa, sino que también podrá crear excelentes presentaciones para su trabajo o empresa, simulaciones aplicadas a la educación, juegos y una gran variedad de aplicaciones que sola están limitadas por su imaginación.

Temario

Clase 1

- Introducción a Flash
- Realizando una animación
- El entorno de trabajo
- La Barra de Menús
- La línea de tiempo
- Las capas
- El área de trabajo
- Las Vistas
- Los Paneles

Clase 2

- Herramientas de Dibujo:
- Ovalo – rectángulo – flecha

- Herramienta de transformación libre
- Herramienta de cubo de pintura
- Colores degradados
- Importar imágenes
- Herramientas de transformación libre de relleno
- Lápiz
- Pluma
- Pincel
- Línea
- Borrador
- Subselección
- Otras Herramientas

Clase 3

- Herramienta de Texto
- Tipos de texto:
- Estático – Dinámico – De entrada
- Sonidos
- Insertar sonidos
- Propiedades de los sonidos

Clase 4

- Las Capas
- Trabajar con capas
- Mover objetos en distintas capas

- Capa guía
- Símbolos de clips de película
- Animación fotograma por fotograma

Clase 5

- Interpolaciones
- Interpolación de movimiento
- Interpolación de tamaño
- Interpolación cambio de forma
- Consejos de Forma
- Máscaras
- Creación de máscaras
- Crear máscaras animadas

Clase 6

- Biblioteca
- Bibliotecas comunes
- Qué son los símbolos
- Cómo crear un símbolo
- Diferencia entre símbolo e instancia
- Modificar una Instancia
- Panel Propiedades de Instancia
- Efectos sobre Instancias
 - Brillo
 - Tinta

-Alfa

-Avanzado

- Efectos sobre Animaciones
- Efectos sobre la Interpolación de Movimiento
 - Escalar
 - Aceleración
 - Girar
 - Ninguna
 - Automática
 - Antihorario
 - Horario
 - Orientar según trazado
 - Sincronizar
 - Ajustar
- Creación de botones
- Añadir sonidos
- Acciones en los botones
- Abrir una página web
- Controlar una película en curso
 - Stop
 - Play

Clase 7

- Animación de Textos
- Transformar Textos
- Animación de Líneas

Clase 8

- Publicar la película
- Preloader.
- Cargar la Película entera antes de reproducirla
- Distribución como archivo swf en un reproductor autónomo
- Distribución para Páginas Web
- Publicar un archivo Proyector Windows

Requisitos

Es requisito conocer mínimamente el manejo de Windows, cualquiera sea su versión.

Requerimientos técnicos: PC con conexión a Internet, software Macromedia Flash 2008 o Mx 2004 y lector de PDF, cualquiera de ellos los puede descargar gratuitamente de la red (Acrobat Reader, FoxyPDF, etc.)

